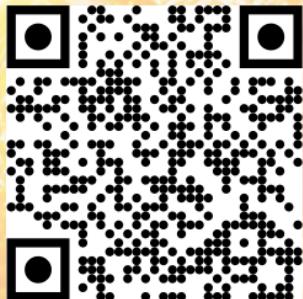




Fächer verbinden - Medien verstehen -
Zukunft gestalten
10. / 11. April in Wolfenbüttel

CrossMediaCamp 2026

Zielgruppe Interessierte Lehrkräfte aller weiterführenden Schulformen und -fächer



*digitale
Sticktechnologien*

*Cardboard-Animation und
Foley-Art*

Musikproduktion

*minimalistische
Cyanotypien*

*Game Based
Learning*

*Interaktive
Escape-Games*

KI-Projekte

*digitale Spiele für politische
Bildung und Erinnerungskultur*

reflective filmmaking

Robotik und 3D-Druck

*Storyboard-
Planung in AR*

Ziel ist es, künstlerische, naturwissenschaftliche und digitale Perspektiven zu verbinden.

Zeit und Ort 10. bis 11. April 2026 in Wolfenbüttel

NLQ Medienberatung
Niedersachsen

ba•Wolfenbüttel

