



# CROSS MEDIA CAMP

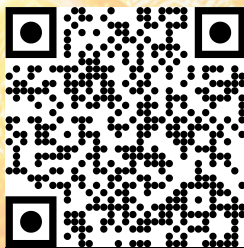
## 2026

Fächer verbinden – Medien verstehen –  
**Zukunft gestalten**  
10. / 11. April in Wolfenbüttel



# CrossMediaCamp 2026

**Zielgruppe** Interessierte Lehrkräfte aller weiterführenden Schulformen und -fächer



*digitale  
Sticktechnologien*

*Interaktive  
Escape-Games*

*KI-Projekte*

*digitale Spiele für politische  
Bildung und Erinnerungskultur*

*reflective filmmaking*

*Game Based  
Learning*

*Robotik und 3D-Druck*

*Storyboard-  
Planung in AR*

*Cardboard-Animation und  
Foley-Art*

*Musikproduktion*

*minimalistische  
Cyanotypien*

**Ziel** ist es, künstlerische, naturwissenschaftliche und digitale Perspektiven zu verbinden.

**Zeit und Ort** 10. bis 11. April 2026 in Wolfenbüttel