

## DIE LAG JUGEND & FILM NIEDERSACHSEN E.V.



Filmsommerevents? Projekte mit digitalen Games? Konferenzen zu innovativen Formaten in der Jugend(Medien)Arbeit? Festivals für junge Filmemacher\*innen? Kino an kinolosen Orten in Niedersachsen? Kreative Experimente mit Virtual Reality und 360-Grad-Kamera? Spannende Workshops für Kinder und Jugendliche? Zeitgemäße Fortbildungen für pädagogische Fachkräfte und Multiplikator\*innen? Filmarbeit mit Geflüchteten?

Bewegte Bilder und Bilder, die bewegen?

Machen wir. Überzeugen Sie sich selbst:

[www.lag-jugend-und-film.de](http://www.lag-jugend-und-film.de)



### ANMELDUNG

Mehr Informationen zum Programm bei den Game Days Digital gibt es unter:

[www.lag-jugend-und-film.de/game-days-digital](http://www.lag-jugend-und-film.de/game-days-digital)

Jetzt anschauen, informieren und für Workshops und Fortbildungen anmelden!

### VERANSTALTER

LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V.

Lohstraße 45a | 49074 Osnabrück

[www.lag-jugend-und-film.de](http://www.lag-jugend-und-film.de)

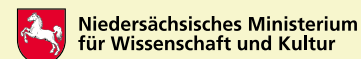
[info@lag-jugend-und-film.de](mailto:info@lag-jugend-und-film.de)



### MIT FREUNDLICHER UNTERSTÜTZUNG VON:



### GEFÖRDERT DURCH:



Gestaltung: [www.bbsmedien.de](http://www.bbsmedien.de)  
Titelbildhintergrund: © grundhaerte - photocase.com

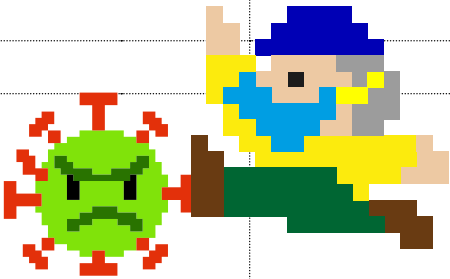
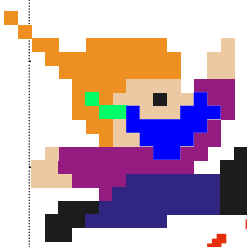
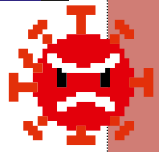


# GAME DAYS DIGITAL

GAME ON IN DER CLOUD!

05. BIS 09. OKTOBER 2020  
ONLINE

EINE VERANSTALTUNG DER  
**LAG JUGEND & FILM NIEDERSACHSEN E.V.**

| Zeit  | Mo   | Di  | Mi   | Do  | Fr  |
|-------|--|---|--|---|---|
| 10:00 | <b>Fortbildung „Games in der Bildungsarbeit“ / Teil 1</b><br><i>Fortbildung für Pädagog*innen aller Fachrichtungen, Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit, Multiplikator*innen und Studierende</i> | <b>Workshop: Scratch in der Jugend-Medien-Arbeit / Teil 1</b><br><i>Workshop für Kinder, Jugendliche und Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit</i>  | <b>Workshop: Scratch in der Jugend-Medien-Arbeit / Teil 2</b><br><i>Workshop für Kinder, Jugendliche und Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit</i>   |   |   |
| 11:00 |  |   |  |   |   |
| 12:00 |  |   |  |   |   |
| 13:00 | <b>Fortbildung „Games in der Bildungsarbeit“ / Teil 2</b><br><i>Fortbildung für Pädagog*innen aller Fachrichtungen, Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit, Multiplikator*innen und Studierende</i> |   |  |   |   |
| 14:00 |  |   |  |   |   |
| 15:00 |   | <b>Workshop: Textadventures mit Twine</b><br>Gemeinsam erstellen wir mit der frei verfügbaren Software „Twine“ unsere eigenen Adventure-Spiele.<br><i>Workshop für Jugendliche ab 13 Jahren</i> |  | <b>Workshop: Interaktives Storytelling in Flickgame</b><br><i>Workshop für Jugendliche ab 13 Jahren</i>   | <b>Mine-test als Spiel- und Lernumgebung</b><br><i>Fortbildung für für Lehrkräfte und Pädagog*innen</i>   |
| 16:00 |  |   |  |   |   |
| 17:00 |   |   |  |   | <b>Dreamstream</b><br>Die Software „Dreams“ bietet faszinierende Möglichkeiten zur Erstellung eigener Games, Animationen oder digitaler Kunstwerke. Unser Livestream gibt einen Überblick.<br><i>Für Interessierte ab 12 Jahren</i> |
| 18:00 |  |   | <b>Vortrag: „Wie bunt sind digitale Spiele? Gaming und Homosexualität“</b><br><i>Vortrag für Fortbildung für Pädagog*innen aller Fachrichtungen, Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit, Multiplikator*innen und andere Interessierte</i> |   |   |
| 19:00 |  | <b>„Lifestream“</b><br>Livestream zur „Life Is Strange“-Serie, die auf berührende Weise Geschichten über das Erwachsenwerden erzählt.<br><i>Für Interessierte ab 12 Jahren</i>                  |  |   |   |
| 20:00 |  |   |  | <b>Elternabend</b><br>Bei dieser Veranstaltung können Eltern ihre Fragen rund ums Thema Computer-, Handy- und Videospiele mit kompetenten Medienpädagog*innen besprechen.<br><i>Für Eltern und Großeltern</i> |   |
| 21:00 |  |   |  |   |   |

## GAME ON IN DER CLOUD!

Das Coronavirus erweist sich dieses Jahr als hartnäckiger „Endgegner“ und verhindert weiterhin zahlreiche Veranstaltungen und Begegnungen – aber zumindest mit digitalen Spielen kann man sich ja auch im digitalen Raum beschäftigen! Denn gerade in Zeiten eingeschränkter Kontakte sind Games umso mehr ein Raum zur Begegnung und zur Kommunikation, eine gemeinsame, soziale Aktivität – aber natürlich auch immer wieder ein Reizthema.

Die LAG Jugend & Film Niedersachsen lädt deshalb vom 05. bis zum 09. Oktober 2020 zu den „*Game Days Digital*“ ein, bei denen es wieder darum gehen soll, sich kreativ, kritisch, reflektiert, aber eben auch mit reichlich Spaß, den digitalen Games zu widmen.

Es wartet eine spannende Mischung aus Game-Design Workshops und medienpädagogischen Fortbildungen. Abgerundet wird das Programm durch einen digitalen Elternabend, thematische Impulse und inhaltlich passende Streams.

Alle Angebote der „*Game Days Digital*“ werden online stattfinden – im Rahmen von Plattformen wie Zoom, Discord oder Twitch. Eingeladen sind Jugendliche, Eltern, Großeltern, Fachkräfte der Jugend-Medien-Arbeit, Pädagog\*innen aller Fachrichtungen, Studierende und sonstige Interessierte.

**Bitte beachten:** Für die meisten Workshops ist eine vorherige Anmeldung erforderlich.  
Mehr Infos unter [www.lag-jugend-und-film.de/game-days-digital](http://www.lag-jugend-und-film.de/game-days-digital)