

## GAMES ENTDECKEN, ÜBER GAMES SPRECHEN, GAMES MACHEN!

Anfang Juli ist es so weit: Zum zweiten Mal laden die „Game Days Göttingen“ dazu ein, sich kreativ und vielseitig mit digitalen Games und der Kultur, die sie umgibt, zu beschäftigen.

Mit vielen Workshops und Kulturveranstaltungen und für Teilnehmer\*innen aller Altersstufen:

- **Für Kinder und Jugendliche:** Workshops und offene Angebote rund um Games & Game-Design: Werde selbst kreativ und entwickle eigene Games! Spiel mit!
- **Für Pädagog\*innen, Fachkräfte und Studierende:** Fortbildungen und Impulse, die es erlauben, Games zum Thema und zum Werkzeug der Jugend-Medien-Arbeit zu machen.
- **Für Eltern & Großeltern:** Games in einem angstfreien Experimentierraum ausprobieren, Fragen stellen und ins Gespräch kommen – z.B. beim gemeinsamen Spielen & Diskutieren im Rahmen einer Eltern-LAN-Party.
- **Für alle:** gemeinsam die Game Days entdecken und digitalen Spielen und ihrer Kultur ganz neu begegnen.

Am 01. und 02. Juli gibt es bei Veranstaltungen in der musa reichlich Gelegenheit zu spielen, zu diskutieren und vor allem selbst kreativ zu werden!

Das Projekt Game Days Göttingen ist eine Kooperation der LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V. mit der musa und wird gefördert durch den Landschaftsverband Südniedersachsen sowie aus Mitteln des Niedersächsischen Ministeriums für Wissenschaft und Kultur. Weitere Unterstützung erhalten die Game Days Göttingen durch Gaming Aid e.V.



### VERANSTALTER

LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V.

Reinhäuser Landstraße 92 | 37083 Göttingen

[www.lag-jugend-und-film.de](http://www.lag-jugend-und-film.de)

[info@lag-jugend-und-film.de](mailto:info@lag-jugend-und-film.de)

### IN KOOPERATION MIT:

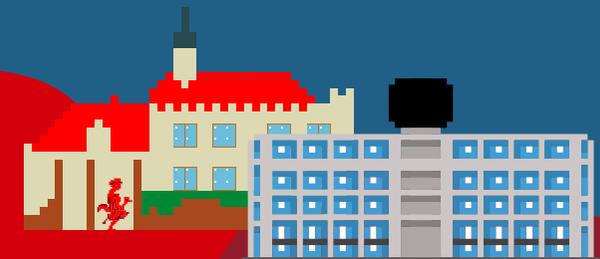


### WIR DANKEN UNSEREN FÖRDER\*INNEN:



Niedersächsisches Ministerium  
für Wissenschaft und Kultur

### AUSSERDEM GEFÖRDERT DURCH:



# GAME DAYS GÖTTINGEN

## DOCTOR GAME

01. UND 02. JULI  
MUSA | WERKRAUM

EINE VERANSTALTUNG DER  
**LAG JUGEND & FILM NIEDERSACHSEN E.V.**

Zeit	Foyer	Probekühne	Co-Working Space
09:00		<b>Schulworkshop</b> Schulklassen erhalten erste Einblicke ins Game-Design und erstellen eigene Prototypen	<b>Fortbildung „Games in der Bildungsarbeit“</b> Games zum Thema und Werkzeug pädagogischer Arbeit machen? (09:30 bis 16:30)
13:30			
17:00			
20:00	<b>„Über Geld redet man (nicht)“</b> Besuch im interaktivem Game-Theater im WERKRAUM		

Zeit	Foyer	Probekühne	Klassenraum	Co-Working Space	Büro „SheWorks“	Atelier Bildwerfer	Außenbereich
11:00	<b>Hands On Games</b> „Doctor Game“  „Musik SPIELEN!“  <b>LAN-Party für Eltern</b>	<b>Take Control!</b> eine bunte Zeitreise durch die Geschichte der Gamepads	<b>Game-Design Labor</b> mit verschiedenen Werkzeugen erste eigene Games designen	<b>E-Sport mit der ESUG</b> Die E-Sport Union Göttingen stellt sich vor und gibt einen Einblick in E-Sport und die Kultur drumherum	<b>Die Schlacht vom Leinetrog</b> Tabletop-Strategiespiele entdecken und ganz nebenbei noch eine komplette Schlacht schlagen.	<b>Workshop: Einführung ins Game-Design</b> Im Dialog mit einer Game-Designerin erfahren, wie man ein Game plant, und wie Spielideen zu Spielen werden.	<b>Street-Gaming-Werkstatt</b> Wir holen Eure Game-Ideen vom Bildschirm als „Streetgames“ auf die Straße!
13:30			<b>2D-Spiele erstellen mit GameMaker Studio 2</b> Die Game-Engine kennen lernen und eigene Prototypen bauen (bis 15:30)		<b>Frisches Wasser!</b> Postapokalyptische Tabletop-Abenteuer nach dem Regelwerk „This Is Not A Test“ erleben		
15:30			<b>Game-Design Labor</b> mit verschiedenen Werkzeugen erste eigene Games designen				
18:00	<b>Konzert ONE PLAYER MODE (bis 19:30)</b>						

\*rot markierte: Für die Teilnahme ist eine Voranmeldung erforderlich!

Mehr Informationen zum Programm unter <https://www.lag-jugend-und-film.de/game-days-goettingen-2022>

