



Niedersächsische
Landeszentrale für
politische Bildung



**POLITISCHE
MEDIEN
KOMPETENZ**

Games & Gamification in der politischen Bildung

Workshops & Fortbildungen



Kreativ, kritisch und kompetent – digitale Fragen politische gedacht

GRUNDSÄTZLICHES:

„**Kreativ, kritisch und kompetent – digitale Fragen politisch gedacht**“ ist eine Kooperation der Niedersächsischen Landeszentrale für politische Bildung, der LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V., des Afrikanischen Dachverband Nord e.V. und der My GateKeeper gUG.

- Durchführung von Workshops und Fortbildungen im Bereich der politischen Bildung in ganz Niedersachsen
- Workshops beziehen sich auf die (und nutzen Inhalte, Methoden und Materialien der) Plattform **www.politische-medienkompetenz.de**
- Zielgruppen: Junge Erwachsene, Bildungseinrichtungen, Institutionen, Pädagog*innen & Multiplikator*innen in Niedersachsen
- Zeitraum für die Veranstaltungen: ab September 2023 bis vorläufig Juni 2024



THEMA „GAMING“

Die LAG Jugend & Film Niedersachsen ist in der Kooperation verantwortlich für den Themenbereich „*Games und Gamification in der politischen Bildung*“, hat hierzu ein Praxisdossier erstellt (verfügbar unter <https://www.politische-medienkompetenz.de/unsere-schwerpunkte/gaming/>) und führt hierzu folgende Veranstaltungsformate durch:

- Workshops für Jugendliche & junge Erwachsene im Alter von 14 bis 27 Jahren
- Fortbildungen für Fachkräfte, Lehrer*innen, Pädagog*innen & Multiplikator*innen

Beide Formate werden auf den folgenden Seiten genauer vorgestellt.

WORKSHOPS FÜR JUGENDLICHE & JUNGE ERWACHSENE

Die Teilnehmenden lernen die politische Dimension von digitalen Games kennen und diskutieren darüber, in welcher Art und Weise Games und Gaming politisch sind. Sie lernen außerdem verschiedene medienpraktische Ansätze kennen, Games zum Thema und Werkzeug für eigene Projekte, Erzählungen und Diskussionen zu nutzen. Themenschwerpunkte sind dabei die Bereiche „Gamification & Serious Games“ sowie „Rollenbilder in Games“

RAHMENBEDINGUNGEN

- für Jugendliche & junge Erwachsene im Alter von 14 bis 27 Jahren
- Dauer: 3-4 Zeitstunden (alternativ: etwa ein Schultag von 5-6 Stunden)
- Zwei Referent*innen führen den Workshop durch
- Die erforderliche Technik wird mitgebracht
- Die Durchführung der Veranstaltung ist für die beauftragende Institution kostenlos

WAS WIR BRAUCHEN:

- eine Teilnehmenden-Gruppe (mindestens acht, höchstens 30 TN)
- geeignete Räumlichkeiten
- Getränke/Verpflegung sind durch die beauftragende Institution zu organisieren
- eine Kontaktperson vor Ort, die im Optimalfall auch am Veranstaltungstag zur Verfügung steht

FORTBILDUNG FÜR FACHKRÄFTE & MULTIPLIKATOR*INNEN

Die Teilnehmenden lernen digitale Spiele sowie die sie umgebende Kultur kennen und erhalten ganz explizit auch einen Eindruck von der politischen Dimension digitaler Games. Sie entdecken & erproben verschiedene Serious Games und erhalten Anregungen & Anknüpfungspunkte dafür, wie und mit welchen Inhalten und Methoden sich Games zum Thema, aber auch zum Werkzeug, politischer Bildung machen lassen.

RAHMENBEDINGUNGEN

- für Fachkräfte, Pädagog*innen, Lehrer*innen, Multiplikator*innen,...
- Dauer: Tagesveranstaltung (z.B. 09:00 bis 16:00 Uhr)
- Zwei Referent*innen führen die Fortbildung durch
- Die erforderliche Technik wird mitgebracht
- Die Durchführung der Veranstaltung ist für die beauftragende Institution kostenlos

WAS WIR BRAUCHEN:

- eine Teilnehmenden-Gruppe (mindestens acht, höchstens 30 TN)
- geeignete Räumlichkeiten
- Getränke/Verpflegung sind durch die beauftragende Institution zu organisieren
- eine Kontaktperson vor Ort, die im Optimalfall auch am Veranstaltungstag zur Verfügung steht



Niedersächsische
Landeszentrale für
politische Bildung



**POLITISCHE
MEDIEN
KOMPETENZ**

www.politische-medienkompetenz.de

Kontakt LAG Jugend & Film Niedersachsen e.V.:
Stefan Berendes | berendes@lag-jugend-und-film.de

LAG
JUGEND & FILM
Niedersachsen e.V.